



MATTEO MICUCCI

10/12/1987 | Italiano

📍 c.da Portone S. Francesco 19
62010 Morrovalle (MC), Italia

📞 3939964656

✉️ mileto87@gmail.com

🌐 www.matteomicucci.it

EDUCAZIONE

Mar 2017 / Fastweb Digital Academy

Corso di UX/UI Design

Mar 2016 – Mar 2017 / Digital Bros Game Academy

Game Design

Ott 2009 – Nov 2011 / La Sapienza Università di Roma

Laurea Magistrale in Ingegneria delle Nanotecnologie

Rating: 110/110 cum laude

Set 2006 – Ott 2009 / La Sapienza Università di Roma

Laurea Triennale in Ingegneria Energetica

Set 2001 – Giu 2006 / Scuola Superiore ITIS E. Divini

Diploma in Informatica

PROGETTI

2017 – Oggi / Xplored

Game Designer

Zombicide Evolution (CMON/Teburu), *Jungle Rescue* (Bandai Namco/Tori), *Final Goal* (N-Dream/Airconsole), *Brawlanders* (N-Dream/Airconsole), *Final Drift* (N-Dream/Airconsole), *Gormiti* (Giochi Preziosi), *RoboMaker* (Clementoni), *Betta Dolce Orsetta* (Clementoni), *Alice la Mia Prima Bambola* (Clementoni), *Crazy Chic MakeUp Artist* (Clementoni)

2016 – 2017 / DBGA

Game Designer

Until I Breathe (FPE 3D), *The Z's Escape* (RPG 2D a turni), *inSanity* (Shooter 2D), *Game Jam Tycoon* (Gestionale/Action 2D), *Warships/Black Sails* (Strategico a turni), *Elettreeno* (Endless Run), *World War Champions* (Pong-like 2D)

2014 – 2015 / Shairy - Salone Digitale (Start-up)

Sviluppatore Web e Mobile

Mobile app per parrucchieri, nata in collaborazione con Centro Degradé Joelle e l'incubatore The Hive

2013 – Oggi / Insurances Data Manager - IDM

Designer e Sviluppatore Web

Gestionale polizze assicurative e sinistri, realizzato per l'azienda TL S.A.S. di Macerata

2012 / KeenAct (Start-up)

Consulente Tecnico

Progetto di start-up legato al mondo dell'e-learning; il pitch è stato presentato all'incubatore H-Farm

CONOSCENZE LINGUISTICHE

Italiano / Madrelingua

Inglese / Scritto: avanzata

Parlato: base

Tecnico: buona

ESPERIENZE LAVORATIVE

Apr 2017 – Oggi / Xplored

Game Designer

Pitch, GDD, Paper Prototype, Meccaniche, System Design, Level Design, Q/A, UX, Game Lead, Unity, C#

Mar 2012 – Oggi / Freelancer

Sviluppatore Web e Mobile

Ott 2012 – Mar 2015 / 9 Bureau

Founder / Sviluppatore Web e Mobile

Mar 2012 – Ott 2012 / Woodwo Interactive

Consulente Tecnico

CONOSCENZE SOFTWARE

Avanzata / Unity3D, Git, Trello, Jira, Microsoft Office, HTML, CSS, Javascript

Buona / Construct 2, Visual Studio, C#, SQL

Base / Xcode, Android SDK, Affinity Designer, PHP

INTERESSI

Videogiochi, Giochi di ruolo cartacei, Giochi da tavolo, Programmazione, Sport, Viaggi