



# MATTEO MICUCCI

10/12/1987 | Italiano

📍 c.da Portone S. Francesco 19  
62010 Morrovalle (MC), Italia

📞 3939964656

✉️ mileto87@gmail.com

🌐 www.matteomicucci.it

## EDUCAZIONE

**Mar 2016 – Mar 2017** / Digital Bros Game Academy  
Game Design

**Ott 2009 – Nov 2011** / La Sapienza Università di Roma  
Laurea Magistrale in **Ingegneria delle Nanotecnologie**  
Rating: 110/110 cum laude

**Set 2006 – Ott 2009** / La Sapienza Università di Roma  
Laurea Triennale in **Ingegneria Energetica**  
Rating: 98/110

**Set 2001 – Giu 2006** / Scuola Superiore ITIS E. Divini  
Diploma in **Informatica**  
Rating: 96/100

## PROGETTI

**2016 – 2017** / Videogames realizzati in DBGA  
Game Designer (GDD, Meccaniche, Level, UI)

*World War Champions* (Pong-like 2D, Construct 2), *inSanity* (Shooter 2D, Construct 2), *Warships/Black Sails* (TBS, Paper Prototype), *The Z's Escape* (RPG 2D a turni, Unity), *Until I Breathe* (First Person Adventure 3D, Unity)

**2016** / Donaldo Trombetta (Corriere Hackathon 2016)  
Game Designer (Contenuti, Meccaniche, UI)

Gioco mobile sul modello di campagna elettorale americano applicato in Italia realizzato in meno di 36 ore

**2014 – 2015** / Shairy - Salone Digitale (Start-up)  
Sviluppatore Web e Mobile

Mobile app per parrucchieri; il progetto nasce in collaborazione con Centro Degradé Joelle e l'incubatore The Hive

**2013** / Insurances Data Manager - IDM  
Designer e Sviluppatore Web

Gestionale polizze assicurative e sinistri, tuttora usato e aggiornato, realizzato per l'azienda TL S.A.S. di Macerata

**2012** / KeenAct (Start-up)  
Consulente Tecnico

Progetto di start-up legato al mondo dell'e-learning; il pitch è stato presentato all'incubatore H-Farm

## CONOSCENZE LINGUISTICHE

**Italiano** / Madrelingua

**Inglese** / Scritto: avanzata  
Parlato: base  
Tecnico: buona

## ESPERIENZE LAVORATIVE

**Apr 2017 – Oggi** / Xplored  
Game Designer

**Mar 2015 – Oggi** / Freelancer  
Sviluppatore Web e Mobile

**Ott 2012 – Mar 2015** / Freelancer (9 Bureau)  
Founder / Sviluppatore Web e Mobile

**Mar 2012 – Ott 2012** / Freelancer (Woodwo Interactive)  
Consulente Tecnico

## CONOSCENZE SOFTWARE

**Avanzata** / Unity3D, Git, Trello, Microsoft Office, HTML, CSS, Javascript (AngularJS, jQuery)

**Buona** / Construct 2, Visual Studio, C#, PHP, SQL

**Base** / Xcode, Android SDK, Slack, Adobe Photoshop, Affinity Design

## INTERESSI

Videogames, Giochi di ruolo cartacei, Giochi da tavolo, Giochi di carte collezionabili, Programmazione, Sport